

Aniversario 2021

Colegio Sofia Infante Hurtado

Fecha	Jueves 25 y viernes 26 de noviembre
Horario de actividades	08:30 a 12:00
Comisión organizadora	Departamento de Artes, Música y Educación Física Encargado de medios digitales
Objetivo	Promover la convivencia y sana competencia a través de la realización de actividades recreativas, culturales y deportivas

Organización de Actividades

Los cursos se dividirán en cuatro alianzas: Amarilla, roja, verde y azul. Cada alianza competirá por ganar la mayor cantidad de puntos. La alianza que junte más puntos será la ganadora.

Los cursos estarán divididos de la siguiente manera:

Toy Story	Coco	Monster Inc	Buscando a Nemo
Pk	Kinder	1ro básico	2do básico
3ro básico	4to básico A	4to básico B	5to básico A
5to básico B	6to básico A	6to básico B	7mo básico
1ro medio	2do medio	8vo básico	3ro medio

Un estudiante del curso mayor de cada alianza será **el/la líder de la alianza**. Los/as líderes de Alianza se encargarán de encontrar a los/as participantes (voluntarios) de cada actividad, el/la encargado/a de enviar evidencia y de organizar su grupo.

Las alianzas deben entregar su ficha de participantes hasta el miércoles 17 de noviembre.

Normas de participación

- Los estudiantes deben seguir el RICE del colegio ante cualquier situación en las actividades.
- **Se deben seguir las normas de sanidad en todo momento. (uso de mascarilla y distancia física)**

Penalización en competencias

Se amonestara con -50 puntos, a la alianza que incurra en las siguientes situaciones o conductas:

- **No utilizar mascarilla.**
- Desorden y no limpieza de los espacios utilizados.
- Realizar actos que atenten contra los valores del colegio.
- Provocar desórdenes, o conflicto entre alianzas, profesores y/o estudiantes (esto será penalizado, además, con la suspensión de la participación en las actividades, según corresponda).
- Emitir ofensas, descalificaciones, agresiones verbales y/o físicas entre los estudiantes.
- Provocar desórdenes o daños al establecimiento y/o su mobiliario.
- Expresarse con insultos o lenguaje inadecuado hacia los integrantes del comité organizador, profesores/ras, asistentes de la educación o apoderados/das de nuestro colegio.
- Exigir dinero u otro tipo de intercambio inadecuado a cambio de participar en las actividades del aniversario.

Tipo de actividades

- **Online:** Son aquellas que se realizan de manera asincrónica y tienen una fecha para el envío de su evidencia; desde el lunes 22 al jueves 25 de noviembre.
- **Presenciales:** Son las que se realizan de manera sincrónica a la semana de celebración de nuestro aniversario, la participación implica presencialidad de los/as participantes, entre el lunes 22 al jueves 25 de octubre en un horario y área determinada, por el comité organizador.

Organización de alianza

- **Líderes de alianza:** Dos docentes y un estudiante del curso mayor, se encargan de organizar a sus grupos para cada actividad.
- **Pareja representativa:** Serán elegidos/as del siguiente modo: los estudiantes que quieran participar se inscribirán y serán elegidos por sorteo. Se deben elegir de 1º a 2º básico, 3º a 6º básico y 7º básico a 3º medio.
- **Mascota:** Un estudiante con disfraz representativo de la alianza.

Actividades y competencias

Actividades Online

Actividad	Descripción	Participantes
Master Chef	Deberán preparar un plato inspirado en la alianza. La preparación puede ser dulce o salada. Deben enviar un video de máximo dos minutos mostrando la preparación y resultado final.	Dos participantes por alianza
Truco de magia	Deberán mostrar un truco de magia. Deben enviar un video de máximo dos minutos de duración.	Dos estudiantes
Maquillaje mágico	Maquillaje fantástico inspirado en una película, serie o libro. Deben enviar dos fotografías con el nombre y la referencia de la inspiración.	Tres estudiantes
Tik tok	Tik tok musicales. Deben enviar videos.	Diez estudiantes
Talentos	Talentos especiales de los/as estudiantes (baile, canto, destrezas, dibujo, manualidades, etc) Deben enviar evidencias con videos donde se vea al estudiante realizando su talento.	Cuatro estudiantes
Fotografías	Con la temática de la alianza (película)	La mayor cantidad

Actividades y competencias

Actividades Presenciales

I ciclo

Actividad	Descripción	Participantes
Día tematico	Del día 22 al día 24 se asignan 10 puntos a cada persona que utilice el accesorio o vestimenta de la temática asignada.	La mayor cantidad de estudiantes
Competencia de baile	Las parejas deberán bailar distintos ritmos demostrando sus mejores pasos de baile.	3 parejas por alianza
Concurso de talentos	Deberán mostrar sus mejores talentos en una presentación en público y frente al jurado. Los talentos pueden ser: Canto, coreografía, destreza física, magia, etc.	3 personas por alianza
Concurso de disfraz	Desfile con los mejores disfraces relacionados con la temática de su alianza	10 personas por alianza
Desfile pareja representativa y mascota	Las parejas representativas mostrarán sus atuendos en un desfile de moda.	3 personas por alianza
Silla Musical	Bailaran alrededor de sillas en círculo ocupando un asiento cada vez que se detenga la música, en cada ronda se elimina un concursante y una silla, el último en quedar sentado gana.	5 por alianza
Yinkana	Diferentes pruebas en formato de posta.	5 por alianza

Bloque / Hora	Lunes 22	Martes 23	Miércoles 24	Jueves 25	Viernes 26
1er bloque 8:30 a 10:00	Día de:.....	Video Historia colegio día	Video Testimonios día de:.....	Concurso de disfraz Desfile pareja representativa Mesa pide	Concurso de talento
	Recreo	Recreo	Recreo	Recreo	Recreo
2do bloque 10:20 a 11:40				Silla musical Yinkana (covid-19)	Competencia de baile
	Recreo	Recreo	Recreo	Cierre de actividades 12 hrs	Cierre de actividades 12 hrs

II Ciclo y Enseñanza media

Actividad	Descripción	Participantes
Día temático	Del día 22 al día 24 se asignan 10 puntos a cada persona que utilice el accesorio o vestimenta de la temática asignada.	La mayor cantidad de estudiantes
Campeonato de fútbol	Mixto. Mínimo dos jugadores de cada curso por alianza	8 jugadores, 2 banca
Coreografía	Aprenderán una coreografía grupal para presentar el día final en una competencia con jurados.	20 personas por alianza
Bloque cultural	Trivia cultura general, deletreo, pasapalabra.	6 personas por alianza
Bloque matemático	Competencia de cálculo con tiempo.	6 personas por alianza
Quemadas	Los equipos se enfrentarán en el tradicional juego de quemadas donde solo un competidor logra llegar a la final evitando ser alcanzados por el balón.	1 equipo de 10 personas por alianza
Competencia de baile	Las parejas deberán bailar distintos ritmos demostrando sus mejores pasos de baile.	3 parejas por alianza
Concurso de talentos	Deberán mostrar sus mejores talentos en una presentación en público y frente al jurado. (Ej: Canto, coreografía, destreza física, magia, etc.)	3 personas por alianza
Concurso de disfraz	Desfile con los mejores disfraces relacionados con la temática de su alianza	10 personas por alianza
Desfile pareja representativa y mascota	Las parejas representativas mostrarán sus atuendos en un desfile de moda.	3 personas por alianza

Bloque / Hora	Lunes 22	Martes 23	Miércoles 24	Jueves 25	Viernes 26
1er bloque Todo el colegio 8:30 a 10:00	día de Pijama	Video Historia colegio día de Sombreros	Video Testimonios día de... monocolor	Concurso de Baile Quemadas	Concurso de talentos Campeonato de fútbol
	Recreo	Recreo	Recreo	Recreo	Recreo
2do bloque 10:20 a 11:40				Bloque cultural (trivia, deletreo) Bloque matemático	Presentación Coreografía Concurso de disfraz
				Quemadas	Campeonato de fútbol Final