

BOLETÍN INFORMATIVO

Programa Previene- Municipalidad de Maipú

Nº2 - febrero 2022

En este número abordaremos los siguientes temas

ACTIVIDADES

Durante este mes realizaremos una entretenida actividad de juegos con niños y niñas de la Junta de Vecinos René Schneider.

RESEÑA MENSUAL

En estas vacaciones en familia, hablaremos del juego como estrategia preventiva del consumo de drogas

TIPS

Les proponemos un entretenido juego preventivo para realizar en familia que potencia la comunicación y el conocimiento entre sus integrantes.

ACTIVIDADES

Invitamos a los niños y niñas a disfrutar de una entretenida tarde recreativa y preventiva, para aprovechar el tiempo libre saludablemente en las vacaciones de verano.

¿Qué haremos? realizaremos una intervención recreativa y preventiva a través del desarrollo de diversos juegos para los niños y niñas que asistan.

¿Cuándo será? Esta actividad se desarrollará el día viernes 11 de febrero de 2022, desde las 15:00 hasta las 18:00 horas, en la sede vecinal Rene Schneider, ubicada en la Ronda #1554. Ocuparemos la multicancha.

¡Los y las esperamos!

Los invitamos a inscribirse en <https://maipuencomun.cl/actividades/125718> o escaneando el siguiente código QR con un dispositivo móvil:



Ser agentes preventivos es responsabilidad de todos.
Si como organización necesitas ayuda o herramientas para fomentar una cultura preventiva del consumo de drogas y alcohol en tu comunidad, no dudes en escribirnos al siguiente correo previenemaipu@gmail.com

RESEÑA MENSUAL

Una de las preocupaciones que poseen las familias con niños y niñas que comienzan a acercarse a la etapa de la adolescencia es el riesgo del consumo experimental con drogas legales e ilegales.

Varias son las estrategias que podemos utilizar para prevenir en familia, pero hoy hablaremos del juego como estrategia preventiva del consumo de drogas. En base a lo anterior, en tiempo de vacaciones, en donde un buen porcentaje de la población cuenta con un periodo de descanso en donde puede compartir con los suyos, el juego puede ser por un lado, una buena estrategia para el buen uso del tiempo libre, como también, una importante estrategia preventiva del consumo de sustancias, constituyéndose en una herramienta psicoeducativa que potencie el vínculo relacional, comunicacional y afectivo al interior de los diversos tipos de familias que componen una comunidad.

Pero... ¿Por qué el juego es una herramienta preventiva del consumo?

El juego es una herramienta preventiva del consumo, ya que permite el desarrollo de la inteligencia, no porque el juego nos vuelva automáticamente más inteligentes, sino porque nos permite experimentar y con ello ampliar el campo de acción, potenciado la flexibilidad y con ello la tolerancia a la frustración, al mismo tiempo que nos ayuda a trabajar y mejorar la disposición de cómo se enfrentan las dificultades y los conflictos que surgen, lo que puede dar paso a que los niños y niñas utilicen más recursos personales que los ayudarán al momento de resolver problemas en la vida.

Los y las invitamos a jugar en familia y en comunidad, a motivarse a generar espacios de encuentros, y a descubrir la poderosa herramienta preventiva que es el juego.

¿TE GUSTARÍA REALIZAR UNA ACTIVIDAD JUNTO A NOSOTROS?

Ser agentes preventivos es responsabilidad de todos, es por ello que si como Organización requieres material digital respecto del consumo de alcohol y otras drogas y sus consecuencias, así como también, tienes ganas de desarrollar alguna actividad preventiva, por ejemplo: charla, conversatorio, tarde preventiva recreativa, no dudes en escribirnos al siguiente correo: previenemaipu@gmail.com

¡JUGUEMOS!

Le proponemos a continuación un juego preventivo para realizar en familia, cuyo objetivo es estimular la conversación en familia, conocer aspectos personales de cada uno de los miembros, de manera de mejorar y fortalecer la comunicación y confianza entre los participantes.

Nombre del Juego:

¿Cuánto conozco a mi familia?

Participantes: 4 (mínimo 2)

Desarrollo:

El juego busca saber cuánto se conoce a los miembros del grupo familiar, para ello deben constituirse grupos de al menos dos participantes.

Cada grupo debe generar un mínimo de 10 preguntas (pueden ser más) referidas a información sobre sí mismos.

Ejemplo:

- 1.- ¿Cuál es la comida que más le gusta a X?
- 2.- ¿Qué es lo que menos le gusta a X?
- 3.- ¿Señala algo que le molesta mucho a X?
- 4.- ¿Cuál es el color favorito de X?
- 5.- Nombre algo favorito de X
- 6.- ¿Qué haría X si le pasará algo como _____?
- 7.- ¿Cómo se sentiría X si ocurriera _____?

Las respuestas deben anotarse en papel, al ser confirmadas, por cada respuesta correcta que el grupo acierte obtendrá un punto a favor. Quien obtenga mayor puntaje será el ganador del juego.

¡Ser agentes preventivos es responsabilidad de todos y todas!