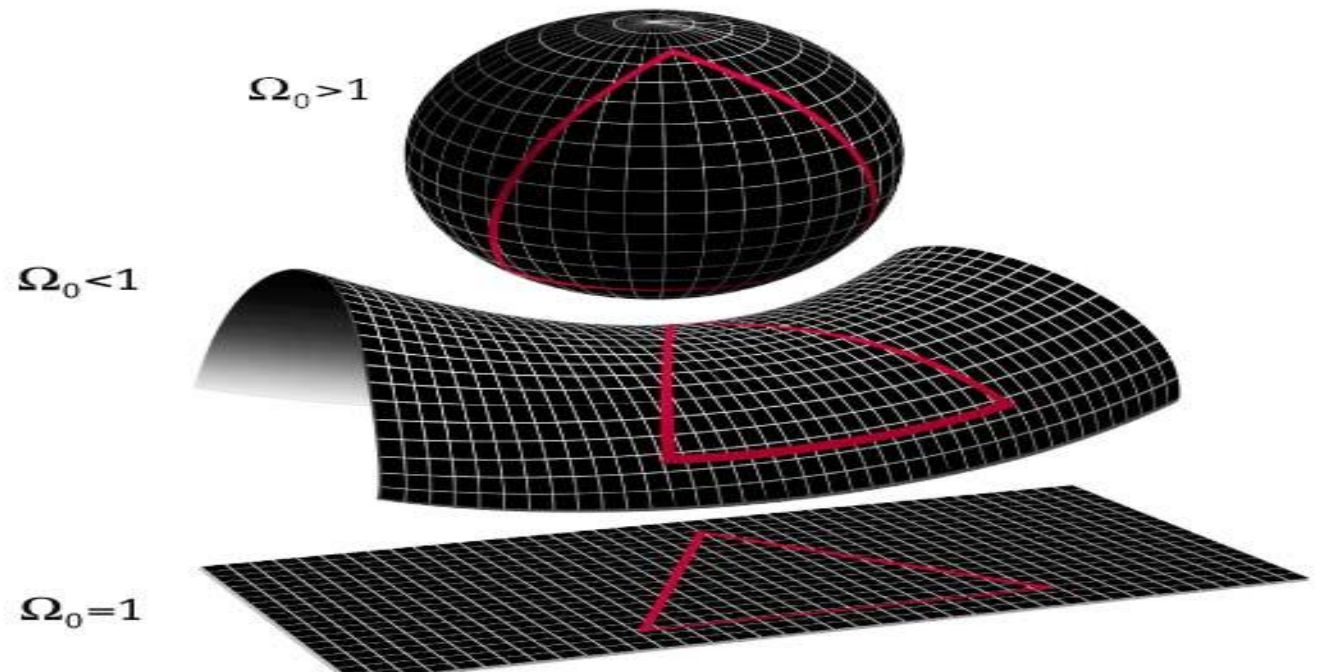


# GEOMETRÍA 3D MATEMÁTICA

## CURSO DIFERENCIADO



# UNIDADES

## 1 Y 2

### Unidad 1

---



Unidad 1: Representación vectorial de situaciones y fenómenos

Utilizar la representación vectorial para describir situaciones y fenómenos de la vida diaria, comunicando sus resultados de manera gráfica y también algebraica.

### Unidad 2

---



Unidad 2: Rectas y planos en el espacio

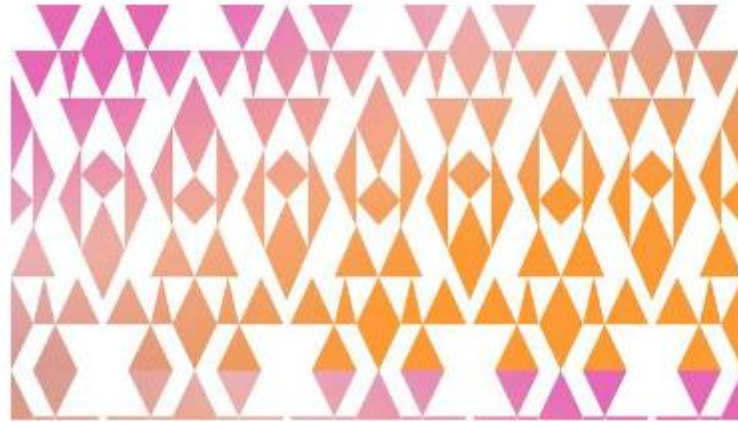
Desarrollar la imaginación espacial con una mayor abstracción acerca de situaciones espaciales, reconociendo qué conceptos geométricos se mantienen desde la geometría 2D a la geometría 3D.

# UNIDADES

## 3 Y 4

### Unidad 3

---

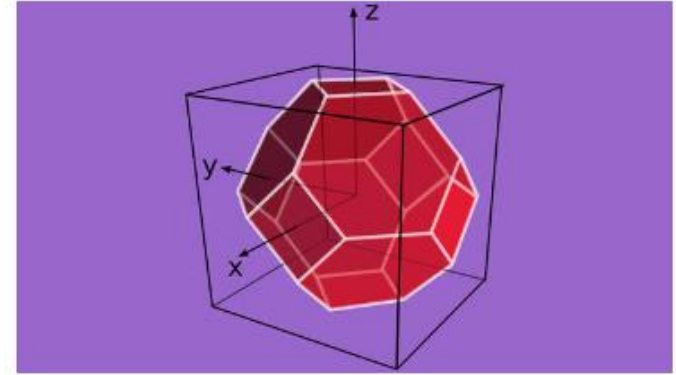


Unidad 3: Generación de cuerpos utilizando patrones geométricos

Resolver problemas de optimización al relacionar capacidad con área, con apoyo de herramientas tecnológicas.

### Unidad 4

---



Unidad 4: Los objetos con sus caras y perspectivas

Comprender cómo la aplicación de conceptos geométricos, como proyecciones, perspectivas, cortes, etc., ha permitido resolver problemas de la arquitectura, el diseño y la construcción.

Video  
Descriptivo  
y link  
GeoGebra



**Aprendiendo a través  
de herramientas digitales dinámicas**